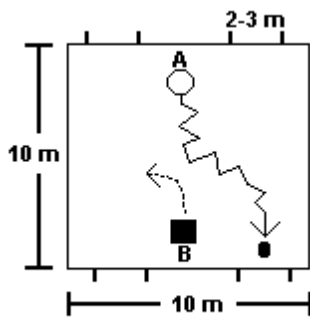


**Thème:**  
**Séance 7**

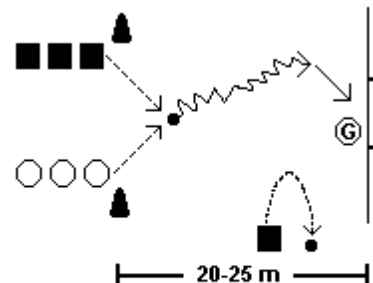
**Niveau:**

**Date:**

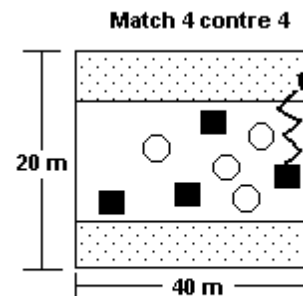
Étape	Catégorie	Titre	Description	Matériel	# de diag
1	Échauffement	Conduite de balle à numéro	Conduite de balle, surface délimitée; Consigne: 1= Changer de direction, 2= Stopper ballon toucher ballon avec fesses, 3= Stopper ballon,prendre autre ballon, 4= Stopper ballon, toucher cône, revenir au ballon	1 ballon/joueur; surface délimitée	
2	Situation avec opposition	Coerver: 4 BUTS	A contre B; chacun attaque 2 porte de buts et défend 2 portes de buts; Obj.: passer dans une des deux portes, ballon au pied; Variante: B doit passer à A qui contrôle et attaque B; B ne peut partir qu'au moment où A touche au ballon	1 ballon/2 joueurs; 8 cônes (2 cônes/porte)	7
3	Situation avec opposition	Vitesse de réaction	Joueurs en paires (2); derrière ligne à 20-25m du but avec G; Joueur supplémentaire jongle à l'écart - dès que ballon touche sol, les 2 joueurs vont au ballon; devient 1C1 marque le plus vite possible.	1 ballon/2 joueurs + 1 ballon + 1 joueur	36
4	Match à thème	Tournoi hollandais: soccer-rugby	Match 4C4; Terrain + large que long (40m x 20m); 1pt = stopper ballon dans zone de but adverse NOTE: 30m X 15m en gymnase	1 ballon/groupe	33
5	Match à thème	Tournoi hollandais: 4 BUTS	40m X 20m; Chaque équipe attaque 2 porte de buts et défend 2 portes de buts; Obj.: passer ballon dans une des deux portes	1 ballon/groupe	34
6	Match à thème	Jeu libre	Jeu libre	1 ballon/groupe	



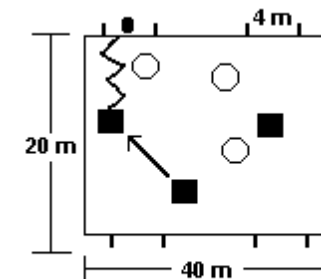
**D-7: Coerver 4 BUTS**



**Variantes:**  
**Départ: couché, assis, à genoux**  
**D-36: Vitesse de réaction**



**D-33: Tournoi Hollandais 2 ZONES**



**D-34: Tournoi Hollandais 4 BUTS**